

Kansainvälisen palokuntanuorten kilpailun kilpailusäännöt



Sisällysluettelo

A) Yleistä

1. Lajit, ryhmän koko, ikärajat, komentokieli

- 1.1 Lajit
- 1.2 Ryhmän koko
- 1.3 Ikärajat
- 1.4 Komentokieli

2. Kilpailun johto ja tuomarien tehtävät

- 2.1 Kilpailun johto
- 2.2 Tuomarien tehtävät

3. Kilpailupaikka

- 3.1 Kilpailupaikka

B) Lajien kuvaus

1. Palokunnan esteratakilpailu

- 1.1 Kilpailurata
- 1.2 Kilpailuvarustus
- 1.3 Kilpailulajin suorittaminen
- 1.4 Piirrokset palokunnan esteratakilpailun esteistä
- 1.5 Palokunnan esteratakilpailun ratapiirros
- 1.6 Köysisolmujen piirrokset
- 1.7 Kilpailulaitteet
- 1.8 Pistelaskenta

2. *Urheilukilpailu*

- 2.1 400 metrin viestijuoksu
- 2.2 Kilpailuvarustus
- 2.3 Kilpailulajin suorittaminen
- 2.4 Pistelaskenta

C) Kilpailun kulku ja tuomarit

1. *Rekisteröityminen ja kilpailuun ilmoittautuminen*

- 1.1 Rekisteröityminen
- 1.2 Kilpailuun ilmoittautuminen

2. *Tuomarit*

- 2.1 Palokunnan esteratakilpailu
- 2.2 Urheilukilpailu

D) Lopputulokset ja nuorisokilpailumerkki

1. *Lopputulokset*

- 1.1 Suorituksen hylkääminen
- 1.2 Protesti

2. *Nuorisokilpailumerkki*

E) Loppumääräykset

KILPAILUSÄÄNNÖT

A) YLEISTÄ

1. Lajit, ryhmien koko, ikärajat, komentokieli

1.1 Lajit

- 1.1.1 Kansainvälisissä palokuntanuorten kilpailuissa ovat voimassa nämä CTIF:n kansainvälisen nuorisokomission julkaisemat säännöt.
- 1.1.2 Kansainvälisissä palokuntanuorten kilpailuissa joukkueiden on suoritettava sekä palokunnan esteratakilpailu että urheilukilpailu voimassa olevien sääntöjen mukaisesti.

1.2 Ryhmän koko

- 1.2.1 Ryhmän koko on molemmissa lajeissa 1+8 ja yksi varahenkilö (= 10 henkilöä).
- 1.2.2 Varahenkilö: Jokainen kilpailuryhmä saa nimetä kymmenennen kilpailijan. Häntä saa käyttää vain, jos yksi kilpailijoista joutuu keskeyttämään kilpailun ensimmäisen kilpailulajin jälkeen loukkaantumisen takia. Asiasta on sovittava kilpailun johdon kanssa ennen ilmoittautumista pistelaskuryhmään A tai C.

Varahenkilön käyttö on huomiotava 400 metrin esteviestin tavoiteajan laskelmissa ja siitä on ilmoitettava kilpailun johdolle. Varahenkilön sija merkitään arviointilomakkeeseen lisäämällä R-kirjain pois jääneen kilpailijan nimen kohdalle. Lisäyksen arviointilomakkeeseen tekee joku kyseisen pistelaskuryhmän tuomareista. Varahenkilö liittyy takaisin kilpailuryhmään palokunnan esteratakilpailun jälkeen, ennen kuin ryhmänjohtaja ilmoittaa asiasta päätuomarille.

Jos kilpailuryhmä ei ole nimennyt varahenkilöä, ja yksi kilpailijoista joutuu keskeyttämään kilpailun ensimmäisen kilpailulajin jälkeen loukkaantumisen takia, voidaan keskeyttäneen kilpailijan tilalle ottaa kilpailija omasta tai jostakin toisesta palokunnasta. Vaihdoista on ilmoitettava kilpailun johdolle ennen ilmoittautumista pistelaskuryhmään A tai C. Sääntöä, joka rajoittaa yhden kilpailijan osallistumisen yhteen kertaan, sovelletaan myös tähän sijaiseen.

Jos kilpailuryhmä saavuttaa kilpailutavoitteensa, saavat sekä loukkaantumisen takia kilpailun keskeyttänyt kilpailija että hänen sijaisensa käyttää palokuntanuorten nuorisokilpailumerkkiä.

1.3 Ikärajat

1.3.1 Ikäraja on 10–16 vuotta.

1.3.2 Kilpailija voi osallistua kansainväliseen palokuntanuorten kilpailuun koko sen vuoden ajan, jona hän täyttää 10 tai 16 vuotta. Kansainvälisten palokuntanuorten kilpailukutsujen yhteydessä, ikärajoista annetaan tarkemmat ohjeet (ikäluokkailmoitus).

1.4 Komentokieli

1.4.1 Käskyt ja komennot annetaan kussakin maassa käytössä olevalla kielellä.

1.4.2 Aloituskäsky annetaan maakohtaisella kielellä ja kilpailun lähtömerkkinä on pillin vihellys.

2. Kilpailun johto ja tuomarien tehtävät

2.1 Kilpailun johto

2.1.1 Kilpailujohtaja on tuomarien esimies ja vastuussa kilpailujen sujuvasta etenemisestä. Tehtävän suorittamiseksi hän saa tulkin avukseen.

2.1.2 Erimielisyyksissä kilpailutuloksista on kilpailujohtajalla lopullinen päätösvalta. Videofilmi, äänitallenteet ja valokuvat ovat kiellettyjä apuvälineitä tuomarointipäätöksissä.

2.1.3 Kansainvälisten kilpailujen tuomaristo koostuu kaikkien kilpailuihin osallistuvien maiden tuomareista. Tuomarien määrä riippuu osallistuvien ryhmien määrästä. Kilpailulautakunta nimittää tuomarit. Jokaisen osallistuvan maan odotetaan lähettävän kilpailuun kolme tuomaria.

2.1.4 Järjestysmiesryhmän asettaa kilpailun järjestävä isäntämaa. Ryhmä toimii kilpailujohtajan suorassa alaisuudessa ja sen tehtävänä on ylläpitää järjestystä kilpailupaikalla.

Jos kilpailulaitteissa ilmenee teknisiä vikoja, kilpailujohtaja päättää kilpailusuorituksen uusinnasta tuomareita kuultuaan. Tämä koskee myös urheilukilpailua. Kilpailunjohtaja päättää viallisen kilpailulaitteen vaihtamisesta tuomareita kuultuaan.

2.2 Tuomareiden tehtävät

- 2.2.1 Pistelaskuryhmällä on paikkansa kilpailualueella. Ryhmä tarkastaa kilpailujoukkueen ennen jokaisen lajin alkua ja antaa joukkueelle pistelaskulomakkeet kirjekuoressa sekä huolehtii kilpailun sujuvasta etenemisestä. Ryhmä laskee lopulliset tulokset saatuaan pistelaskulomakkeet ja täydentää kunniakirjat.
- 2.2.2 Palokunnan esteratakilpailun tuomarit arvostelevat kilpailun näiden sääntöjen mukaisesti. Päätuomari kirjoittaa tulokset pistelaskulomakkeeseen. III rataosuuden tuomari toimii tuomarina myös IV rataosuudella.
- 2.2.3 Urheilukilpailun tuomarit arvostelevat viestijuoksun näiden sääntöjen mukaan. Päätuomari kirjoittaa tulokset pistelaskulomakkeeseen.
- 2.2.4 Tuomarit eivät saa arvostella oman maansa joukkueiden suorituksia.

3. Kilpailupaikka

3.1 Kilpailupaikka

Esteratakilpailun ja urheilukilpailun ratojen tulee olla rakennettu valmiiksi harjoitusten aloittamista edeltävänä päivänä, jolloin tuomarit ja kilpailujohtaja voivat tarkastaa kilpailuradat ja todeta mahdolliset muutokset tai lisäykset kilpailujärjestelyissä.

Mikäli kilpailujärjestelyt poikkeavat säännöistä, tulee kilpailunjohtajan yhdessä tuomariston kanssa ilmoittaa asiasta joukkueenjohtajille ja ohjaajille ennen harjoitusten alkua (joukkueenjohtajakokous).

- 3.1.1 Esteratakilpailussa kilpailuratojen lukumäärästä päättää kilpailulautakunta osallistuvien joukkueiden lukumäärän mukaisesti. Esteratakilpailun kilpailuradan pituus on 75,0 metriä. Lähtöviivan edessä olevan kokoontumispaikan leveys on 5,0 metriä ja pituus vähintään 3,0 metriä.
- 3.1.2 Urheilukilpailussa juoksuratojen lukumäärästä päättää kilpailulautakunta osallistuvien joukkueiden lukumäärän mukaisesti. Juoksuradan pituus on 400,0 metriä.

B) LAJIEN KUVAUS

1. Palokunnan esteratakilpailu

1.1 Kilpailurata

1.1.1 Rataosuus I:

1. Lähtöviivalta 60 metrin kohdalle:
Tällä matkalla on 4 estettä, jotka ovat sijoitettu radan keskelle. Vesihauta ja aita ovat sijoitettu poikittain juoksusuuntaan nähden. Tunneli ja juoksupuomi ovat sijoitettu juoksusuunnan mukaisesti.
2. Vesihauta:
1,6 m pitkä ja 2,0 m leveä (7,1–8,7 metrin kohdalla)
3. Aita:
0,7 m korkea ja 2,0 m leveä (23 metrin kohdalla)
4. Tunneli:
6,0 m pitkä, 0,6 m leveä ja 0,8 m korkea, yläosa (tunnelin katto) riippuva (35–41 metrin kohdalla)
5. Juoksupuomi:
2,0 m pitkä, 0,35 metrin korkeudella maasta (yläreunastaan) ja 0,2 m leveä (juoksupuomi alkaa 52,0 metrin kohdalla ja päättyy 54,0 metrin kohdalla)
Kilpailuradan oikeanpuoleiselle sivurajalle (radan sisäpuolelle), 58 metrin rataviivan kohdalle, on sijoitettu laatikko letkunkannattimia varten. Laatikon vähimmäiskoko on 60 cm x 40 cm x 30 cm (pituus x leveys x korkeus).
Lähtöviivan keskelle on asennettu kiinteä C-letkunliitin, jonka keskikohta tulee olla 25–30 cm maanpinnan yläpuolella. Tämän vasemmalla puolella, välittömästi lähtöviivan takana, on neljä (4) C-letkukieppiä kantohihnoilla sidottuna. Letkujen liitinten tulee osoittaa kohti juoksusuuntaa. C-paineletekujen välinen etäisyys ja etäisyys liittimestä saa olla enintään letkun leveyden verran.
6. 59,0 metrin kohdalle asetetaan punaisella merkitty lauta (leveys vähintään 60 cm). Lautaa auttaa hahmottamaan, mikä letkuista on lyhin.

1.1.2 Rataosuus II: 60 metrin kohdalta 65 metrin kohdalle



Kaksi sankoruiskua, joissa kummassakin on 10 litraa vettä, sijaitsevat 60 metrin kohdalla radan kummallakin reunalla 1,0 metrin etäisyydellä radan oikeasta ja vasemmasta reunasta. Sankoruiskujen letkun pituus on 3,0 metriä. Suihkuputken suutinaukonreiän halkaisija saa olla enintään 4 mm. Sankoruiskun letkun tulee olla kiepillä omassa telineessään. Suihkuputki on sankoruiskun kannen päällä ja suutinaukon tulee osoittaa suihkutussuuntaan. 65 metrin kohdalla olevissa suihkutusseinissä on suihkutusreiät, joiden halkaisija on 10 cm. Suihkutusseinän edessä on punainen lauta, joka on asennettu kaksi metriä ennen 65 metrin kohtaa. Suihkutusseinän taakse on asennettu tilavuudeltaan noin 6 litran vetoinen mitta-astia. Mitta-anturi (uimuriventtiili) laukaisee äänimerkin ja vilkkuvalon, kun astiaan on suihkutettu reiän kautta 5 litraa vettä. 10 litran vesiämpärit sijaitsevat sankoruiskujen läheisyydessä radan kummallakin reunalla. D-letkun tulee olla kiepillä samansuuntaisesti eli ei kohtisuorassa sankoruiskun telineessä.

1.1.3 Rataosuus III: 65 metrin kohdalta 70 metrin kohdalle

1 kalustoteline, jossa on kahdeksan (8) vaihdettavaa valokuvaa alla luetellusta kalustosta, kuvat taulun molemmilla puolilla ja teline asetetaan radan vasempaan reunaan 70 metrin kohdalle.

Kuvat:

- 1 jakoliitin
- 1 C-suihkuputki
- 1 C-letku kiepillä ja kantohihnalla
- 1 Y-liitin
- 1 letkunkannatin
- 1 C-letkun kantohihna
- 1 liitinavain
- 1 imusiivilä

Kalusto sijoitetaan telineen vasemmalle puolelle levyille, jonka koko on 2 m x 0,5 m x 0,03 m (pituus x leveys x korkeus). Kalustotelineessä tulee olla numerot 2, 3, 4 ja 5 kaluston sijoituspaikkojen kohdalla (piirros 1.4).

Levy, jonka päälle kalusto asetetaan, on radan vasemmassa reunassa 67 metrin ja 69 metrin välissä.

1 Solmuteline, jossa 4 kuvaa:

- siansorkka
- työjohdon sitominen
- tukkimiehen solmu
- merimiessolmu.

Kuvien täytyy olla vaihdettavissa.

Solmutelineessä riippuu neljä naruja, joista kolme on 2 metrin pituisia naruja ja halkaisijaltaan 8 mm. Neljäs naru on halkaisijaltaan 12 mm köysipussissa oleva palonaru C-letkun sitomista varten. Solmutelineen eteen maahan on sijoitettu C-letku kiepillä (ilman kantohihnaa). Letkuun on liitetty suljettava suihkuputki. Kuvat merkitään numeroilla 6, 7, 8 ja 9 (piirros 1.6). Kuvien täytyy olla vaihdettavissa. Solmut on tehtävä siten, että ne näyttävät samanlaisilta kuin kuvissa. Solmutelineen korkeus on 1 metri ja leveys 2 metriä. Teline asetetaan radan oikeaan reunaan 70 metrin kohdalle.

1.1.4 Rataosuus IV: 70 metrin kohdalta 75 metrin kohdalle

Paikka, johon joukkue järjestäytyy kilpailusuorituksen päätteeksi.

1.2 Kilpailuvarustus

- 1.2.1 Joukkue kilpailee maansa tavan mukaisessa palokunta-asussa(työasu/haalari). Käsineiden ja palovyön käyttö on sallittua koko joukkueen käyttäessä samanlaisia varusteita.
- 1.2.2 Joukkue voi valita kengät vapaasti, mutta joukkueen jäsenten tulisi käyttää samanvärisiä kenkiä. Piikkareiden ja nappulakenkien käyttö on kiellettyä.
- 1.2.3 Joukkue käyttää oman maansa mukaisia palokuntanuorten kypäriä.

1.3 Kilpailulajien suorittaminen

- 1.3.1 Yhdeksästä nuoresta koostuva joukkue asettuu lähtöviivalle pariviini ilmoittautumista varten (piirros 1.5). Kilpailujoukkueen jäsenillä on kiinnitettynä rintaan ja selkään kilpailunumerot, joihin on merkitty selkeästi numerot 1–9. Kilpailunumerot voivat olla myös paidassa. Kilpailunumero 1 on valkoinen ja sitä käyttää joukkueen ryhmänjohtaja. Kilpailunumerot 2–5 ovat punaisia ja 6–9 keltaisia. Varahenkilöllä on yksivärinen valkoinen merkki tai paita. Ryhmän jäsenten numerot jakaa joukkueenjohtaja.

Ryhmänjohtajan ilmoituksen jälkeen, "Joukkue valmiina kilpailuun", antaa päätuomari käskyn, "Aloittakaa" (Beginnen, saks./Start, eng.). Tämän jälkeen ryhmänjohtaja komentaa joukkueelle käännöksen oikeaan "Käännös oikeaan – päin", jonka jälkeen ryhmä seisoo parijonossa kasvot kohti lähtöviivaa, ylävartalo suorassa ja jalat vierekkäin. Ryhmänjohtaja voi valita paikkansa vapaasti liitännän vasemmalta puolelta. Jalat saavat olla enintään hartoiden levyisessä haara-asennossa.

Ryhmänjohtaja antaa "Toimikaa -käskyn", ja sen jälkeen vihelletään pillillä aloitusvihellys. Ryhmä lähtee eteenpäin aloituskäskyn jälkeen. Tuomarin kello käynnistyy pillinvihellyksestä. Elektroninen ajanotto käynnistyy automaattisesti ensimmäisen joukkueenjäsen ylittäessä lähtöviivan (valokenno-käynnistys). Tämän takia on asetettava apuköysi 0,5 metriä ennen lähtöviivaa.

- 1.3.2 "Toimikaa -käskyn" jälkeen ryhmänjohtaja menee ensimmäisenä esteiden yli ja asettuu 65 metrin merkille seisomaan suihkutusseinien (jalkojen pituus molemmista viivoista) väliin. Paikka on merkitty etu- ja takaviivalla. Tältä paikalta hän tarkkailee ensimmäisen sammutusparin sankoruiskutehtävän suorittamista. Joukkueen jäsenet numeroilla 2–5 menevät sujuvassa järjestyksessä (ei tarkoita numerojärjestystä) ensimmäisen rataosuuden esteiden yli tai läpi kohti toista rataosuutta sankoruiskujen luo..

- 1.3.3 Nuoret numeroilla 6–9 tekevät työjohtoselvityksen ensimmäisellä rataosuudella olevien esteiden ali, yli tai läpi. Nuori numerolla 6 aloittaa ottaen ensimmäisen neljästä kiepillä olevasta työjohdosta (C-letku), avaa kantohihnan ja liittää toisen päään lähtöviivalla olevaan kiinteään C-letkuliittimeen.

Nuoren numerolla 6 on ylitettävä lähtölinja molemmilla jaloilla ennen tehtävän (kantohihnan avaaminen ja työjohdon liittäminen) suorittamista.

Nuori numerolla 7 ottaa kiepillä olevan toisen työjohdon (C-letku) ja ensimmäisen työjohdon (C-letku) vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) ensimmäisen työjohdon vesihaudan yli kohti 60 metrin merkkiä. C-letkun etenemisellä ei ole merkitystä.

Vesihauta on ylitettävä hypäten. Kun ensimmäinen työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja yhdistää sen ensimmäiseen työjohtoon (C-letku).

Nuori numerolla 8 ottaa kolmannen kiepillä olevan työjohdon (C-letku) ja ylittää vesihaudan. Tämän jälkeen hän ottaa toisen jo selvitetyn työjohdon vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) toisen työjohdon 23 metrin kohdalla olevan aidan ali ja edelleen kohti 60 metrin merkkiä. Nuori ylittää aidan kantaen kolmatta letkukieppiä. Kieppiä ei saa heittää aidan yli. Kun toinen työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja liittää sen toiseen työjohtoon (C-letku). Nuori numerolla 9 ottaa neljännen kiepillä olevan työjohdon (C-letku), kulkee esteiden yli nuori numero 8:n luo ja ottaa tältä kolmannen työjohdon vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) kolmannen työjohdon tunnelin läpi kohti 60 metrin merkkiä. Kun työjohto on selvitetty, hän avaa mukanaan kantamansa letkukiepin ja yhdistää sen kolmanteen työjohtoon (C-letku).

Letkun kantohihnaa ei saa avata etukäteen (tuomitaan väärä työskentely).

Virheeksi ei tuomita suoritusta, jossa nuoret liittävät yhteen letkut yhdessä, kun se tapahtuu järjestyksessä: 7/8, 8/9 ja 9/6. Virheeksi ei myöskään tuomita suoritusta, jossa letkukiepit avataan ennen suoraksi vetämistä.

Liitettyään ensimmäisen työjohdon kiinteään C-letkuliittimeen, nuoren numerolla 6, tulee mennä letkun kantohihna mukanaan esteiden yli nuoren numero 9 luo, jossa hän ottaa neljännen työjohdon (C-letku) vapaana olevan liittimen ja selvittää (vetää) sen 60 metrin merkin kohdalle juoksupuomin oikealta puolelta.

Mikäli työjohtoa (C-letku) ei ole selvitetty vähintään 59 metrin merkin kohdalla, tuomitaan siitä väärä työskentely ja siitä rangaistaan 10 virhepisteellä.

Kaikkien neljän nuoren tulee ylittää kaikki neljä estettä asianmukaisesti ja laittaa letkukieppien kantohihnat 58 metrin kohdalla olevaan laatikkoon. Virheeksi ei tuomita suoritusjärjestystä, mikäli nuori numerolla 6 selvittää ensin työjohdon ja laittaa sen jälkeen letkunkiepin kantohihnan laatikkoon tai laittaa ensin kantohihnan laatikkoon ja vasta sitten selvittää työjohdon tai samanaikaisesti.

- 1.3.4 Nuoret numeroilla 2 ja 3 etenevät ensimmäisen rataosan esteiden läpi ja yli vasemmanpuoleisen sankoruiskun luo.



Nuori numerolla 2 ottaa suihkuputken ja menee punaisen laudan luo. Lautaa ei saa koskettaa millään yläruumiinosalla. Lautaa saa työntää jalalla eteenpäin.

Nuori numerolla 3 ottaa sankoruiskun pumppauskahvan ja alkaa pumpata. Suihkumies numerolla 2 yrittää suihkuttaa mahdollisimman nopeasti 5 litraa vettä reiän läpi mitta-astiaan. Äänimerkki ja vilkkuvalo ilmoittavat milloin tehtävä on suoritettu.

Jos tehtävä ei onnistu sankoruiskussa olevalla vesimäärällä (10 litraa), nuori numerolla 3 täyttää sankoruiskun vieressä olevan vesiämpäriin avulla. Nuori numerolla 3 ei saa ottaa suihkuputkea tai letkua nuorelta numerolla 2 eikä koskea niihin.

Nuoret numeroilla 4 (=2) ja 5 (=3) tekevät saman tehtävän kuin nuoret numeroilla 2 ja 3, mutta kilpailuradan oikeassa reunassa olevalla sankoruiskulla.

- 1.3.5 Kalustotelineen tuomari asettaa neljä kuvaa kahdeksasta kerrallaan telineeseen. Tuomarin tulee ilmoittaa joka kerta käsimerkillä päätuomarille, kun laite on valmis kilpailusuoritusta varten. Nuoret numeroilla 2–5 juoksevat suihkutustehtävän suorittamisen (ääni- ja vilkkuvalomerkki) jälkeen suihkutusseiniä välistä kalustotelineen luokse ja nostavat maasta oikean esineen numeronsa kohdalle kalustotelineeseen. Kalusto on asetettu telineen eteen maahan vasemman rajaviivan viereen puiselle alustalle (2,0 m x 0,5 m x noin 0,03 m). Letkukiepin kantohihnan tekstiiliosa voi olla pujotettu yhden kerran metallisoljen läpi. Jokainen esine on asetettava sille varatulle alueelle eikä se saa ylittää esineelle varatun alueen reunaviivoja, muutoin tuomitaan väärä työskentely.

Tämän jälkeen nämä neljä nuorta ylittävät 70 metrin merkin ja ryhmittyvät

Rataosuudelle IV:

Ryhmänjohtaja jättää paikkansa suihkutusseiniä välissä kilpailijoiden 2 ja 3 kanssa ja siirtyy loppujärjestäytymistä varten rataosuudelle IV. Jokainen esine on asetettava sille varatulle alueelle eikä se saa ulottua sille varatun alueen yli oikealta eikä vasemmalta puolelta. Esineet saavat siirtyä alustalta kohti lähtöviivaa, mutta eivät alustan takaosan yli kohti rataosuutta IV (väärä työskentely). C-letku on asetettava sille varatulle alueelle eikä sitä saa pysäköidä.

Letkunkiepin kantohihnan ja letkunkannattimen tekstiiliosat saavat ulottua taaksepäin alueen yli, eikä tästä tuomita virhettä. Tämä koskee sivusuunnassa myös C-letkukiepissä olevaa kantohihnaa. Letkunkiepin kantohihnan tekstiiliosa voi olla pujotettu yhden kerran metallisoljen läpi.

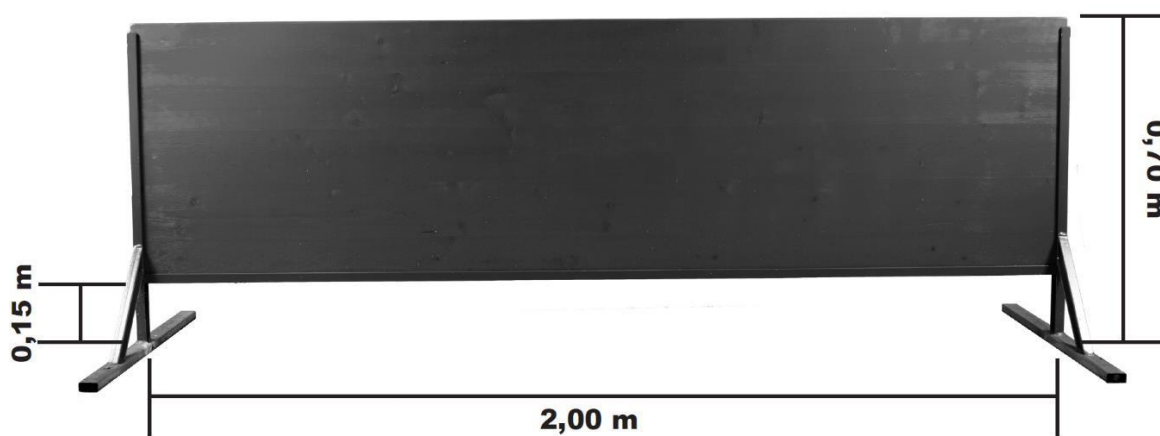
- 1.3.6 Solmutelineen tuomari voi vaihtaa kolmea kuvaa keskenään jokaisella suorituskerralla. Nuori numerolla 7 suorittaa aina työjohdon sitomisen. Hieman ennen joukkueen suorituksen alkua, päätuomari ilmoittaa käsimerkillä tuomarille, ettei kuvien järjestykseen saa enää tehdä muutoksia (käsimerkin antaminen kieltää muutosten tekemisen sekä solmu- että kalustotelineellä).
- 1.3.7 Kun työjohtoselvitys on tehty, nuoret numeroilla 6–9 siirtyvät 70 metrin kohdalla olevalle solmutelineelle. Kilpailijoiden on juostava solmutelineelle keskeltä rataa, sankoruiskujen ja suihkutusseinien välistä. Solmutelineellä nuorten on tehtävä oman numeronsa kohdalla olevan kuvan mukainen solmu näissä säännöissä kuvassa 1.6 esitetyllä tavalla (niin huolellisesti, että ne ovat kuvista tunnistettavissa). Siansorkka, merimiessolmu ja tukkimiehen solmu tehdään solmutankoon. Työjohdon ja suihkuputken (liitettynä) ei tarvitse roikkua solmutangossa, vaan se voi olla myös maassa.
- Köysipussi saa olla joko köyden suihkuputken puoleisessa päässä tai letkun puoleisessa päässä. Työjohdon sitoo vain nuori numerolla 7.
- Tämän jälkeen nuoret ylittävät 70 metrin merkin ja ryhmittyvät rataosuudelle IV..
- Kilpailijat numeroilla 6–9 juoksevat solmutelineelle sankoruiskujen ja suihkutusseinien välistä. Tämä koskee myös kilpailijoita numeroilla 2–5. Kantohihnoilla sidottu C-letkukieppi on varustetelineessä, solmutelineessä olevaa letkukieppiä ei ole sidottu kantohinoilla. Solmujen on oltava tunnistettavissa kuvista.
- 1.3.8 Kun kaikki tehtävät ovat suoritettu, siirtyy koko ryhmä, myös ryhmänjohtaja, kokoontumispaikalle rataosuudelle IV. Vasta kun koko ryhmä on parivissä, kasvot maalilinjaa kohden, antaa ryhmänjohtaja merkin päätuomarille nostamalla oikean kätensä ylös merkiksi suorituksen päättymisestä. Kun ajanottajat ovat todenneet, että joukkue on suorittanut tehtävät ja järjestäytynyt oikein, molemmat tuomarit pysäyttävät kellonsa.
- Elektronista ajanottoa käytettäessä ryhmänjohtaja pysäyttää ajanoton painamalla pysäytyspainiketta ja nostamalla heti tämän jälkeen oikea kätensä ylös.
- 1.3.9 Ryhmänjohtajan tehtävä on valvoa kilpailua, mutta hän ei saa antaa mitään ohjeita kilpailun aikana. Myöskään joukkueen jäsenet eivät saa puhua kilpailun aikana. Ryhmänjohtaja ilmoittaa ryhmänsä päätuomarille kilpailun jälkeen, kun ryhmä on järjestäytynyt pariviin.

1.4 Piirrokset palokunnan esteratakilpailun esteistä

Vesieste (leveys 2,0 m ja pituus 1,6 m)



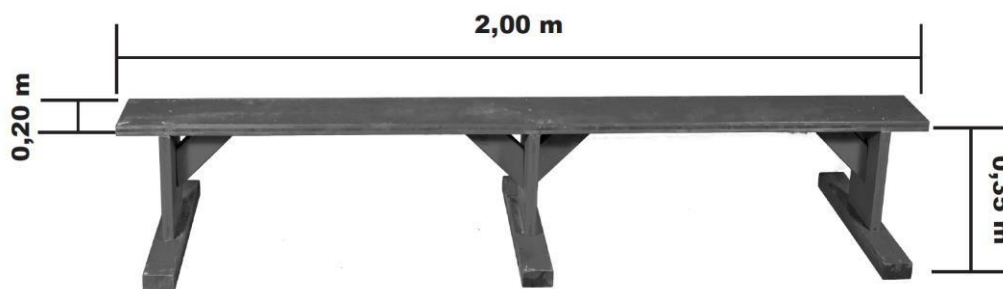
Aita (mittayksikkö on metri)



Tunneli (pituus 6,0 m, leveys 0,6 m ja korkeus 0,8 m)

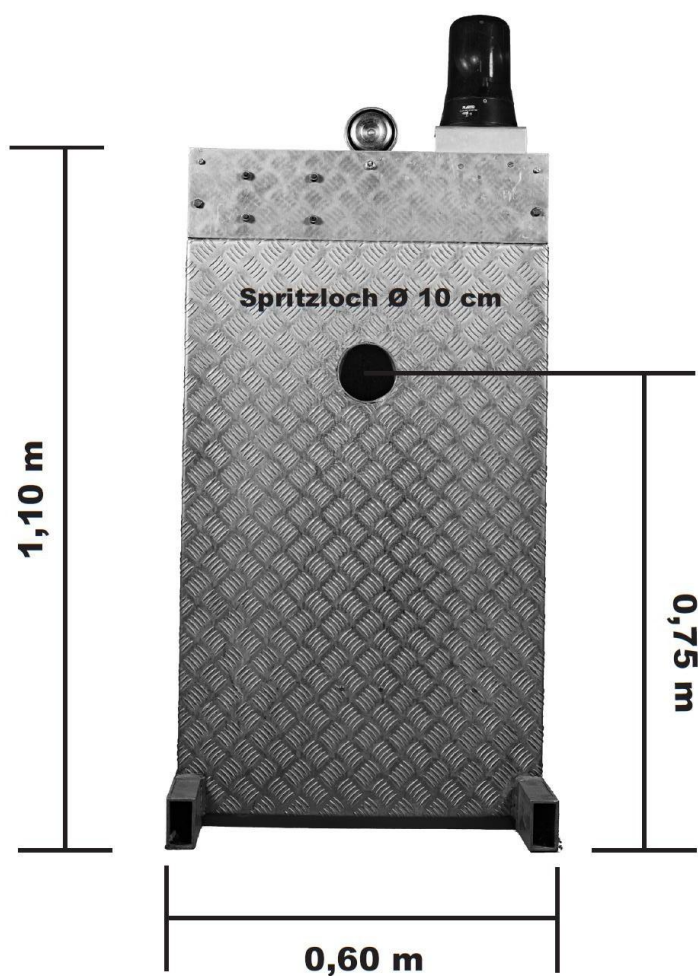


Juoksupuomi (mittayksikkö on metri)

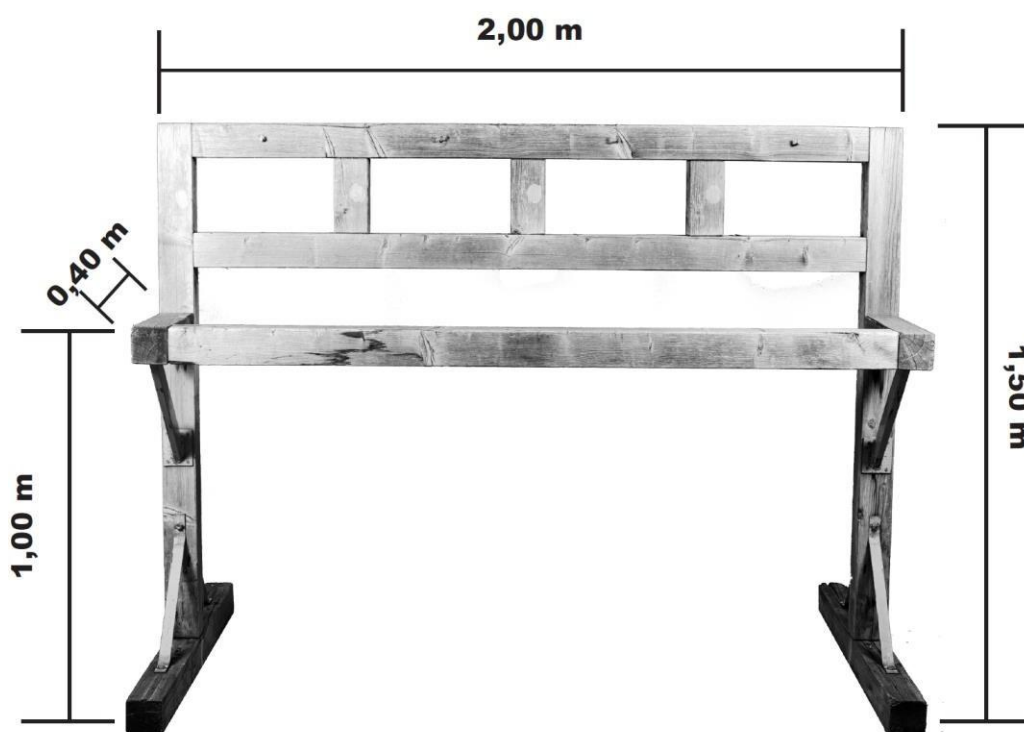


Suihkutusseinä

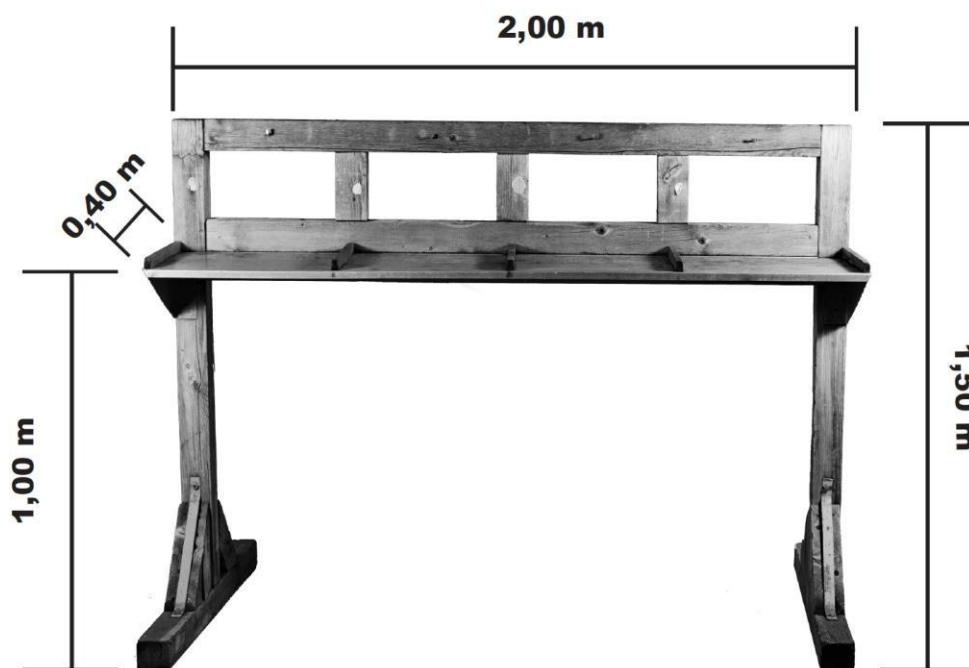
Mittalaite, joka antaa sekä optisen, että akustisen merkin kun 5 litraa on saatu mitta-astiaan



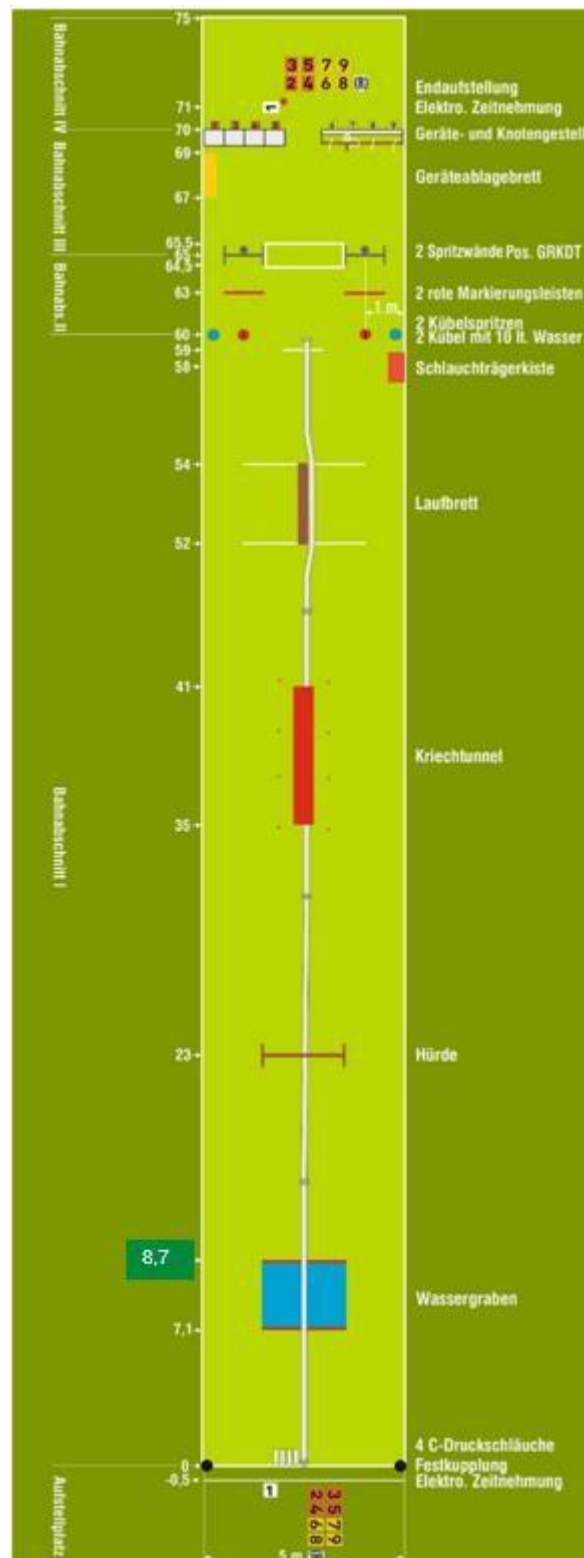
Solmuteline (mittayksikkö on metri)



Kalustoteline (mittayksikkö on metri)

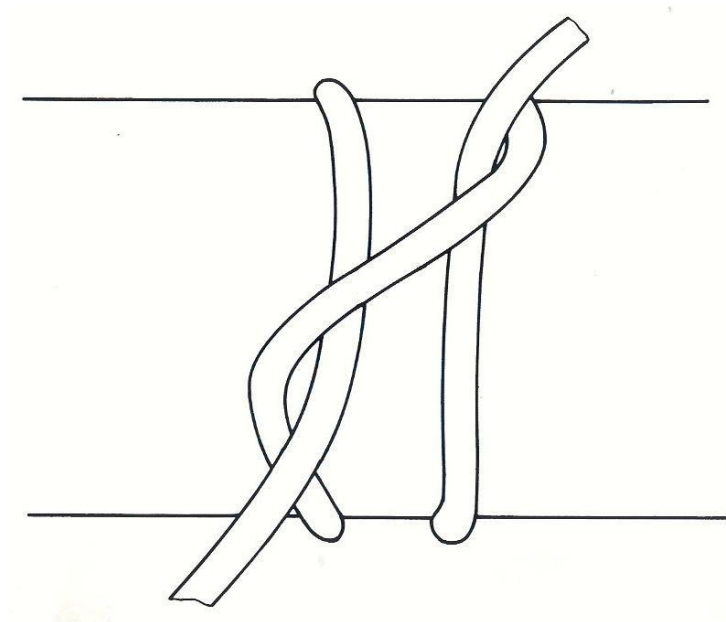


1.5 Palokunnan esteratakilpailun ratapiirros

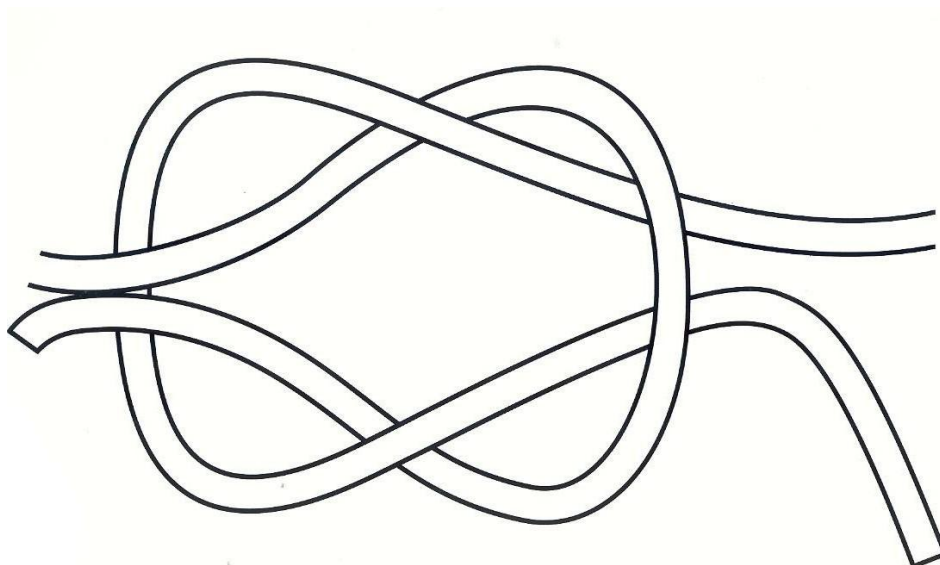


1.6 Köysisolmujen piirrokset

Siansorkka



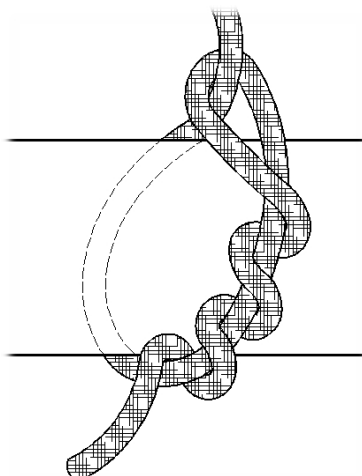
Merimiessolmu



Työjohdon sitominen



Tukkimiehen solmu (3 langankiertoa)



1.7 Kilpailulaitteet

- 1.7.1 Isäntämaa huolehtii kohdissa 1.4–1.6 mainituista esteistä ja rakentaa kilpailuradan piirroksen 1.5 mukaan.
- 1.7.2 Kukin isäntämaa asettaa käyttöön esteharjoitusradan suorittamiseen tarvittavan välineistön.
- 1.7.3 Esteradan tehtävät on suoritettava kulloisessakin isäntämaassa käytössä olevalla välineistöllä.

1.8 Pistelaskenta

- 1.8.1 Jokainen kilpailujoukkue saa 1000 alkupistettä. Näistä alkupisteistä vähennetään saavutettu aika sekä virhepisteet. Jokainen esterataharjoitukseen käytetty sekunti on yksi piste. Jos käytössä on sähköinen ajanotto, aika mitataan sadasosasekunnin tarkkuudella. Jos käytössä on sekuntikello, aika mitataan kymmenesosasekunnin tarkkuudella.
- 1.8.2 Virhepisteet
 - Virhe esteissä (-10 pistettä)
Tuomitaan, jos kilpailija ei suorita rataosuuden 1 esteitä sääntöjen mukaisesti, lasketaan jokaisesta virheestä 10 virhepistettä.
 - Letkun kiertyminen (-5 pistettä)
Jos työjohdossa on kierre (yli 360°), tuomitaan menettämään 5 pistettä. Jokainen työjohto arvostellaan erikseen, virheeksi lasketaan kuitenkin enintään 1 kierre/letku.
 - Avoin liitinpari (-20 pistettä)
Tuomitaan, jos liitinpari on esteratakilpailun jälkeen auki.
 - Työjohdon väärä selvitys (-10 pistettä)
 - Unohdettu tai kadonnut väline (kypärä ja kengät lasketaan välineeksi), kuten kantohihna (-5 pistettä)
Unohdettu tai kadonnut kantohihna tuomitaan, kun kantohihna ei ole sille varatussa laatikossa.
 - Kalustotelineelle väärin asetettu väline (-10 pistettä)
Tuomitaan, kun kilpailija laittaa telineelle kaluston, joka ei vastaa telineessä vastaavaa kuvaa.

- Väärin tehty solmu (-10 pistettä)
Tuomitaan, kun tehdyt solmut eivät vastaa kuvia tai eivät kestä (tukkimiehen solmussa vähintään 3 langankiertoa).
- Väärä työskentely (-10 pistettä)
Tuomitaan, jos kilpailijat eivät suorita tehtäviä näissä säännöissä kuvatulla tavalla. Poikkeuksena ovat virheet, jotka arvostellaan jonkin toisen sääntökohdan mukaan (ei kaksoisvirhettä).
Jos tehdyn virheen korjaa kilpailija, jonka tehtäviin se ei kuulu, tuomitaan tämä vääräksi työskentelyksi. Jos avoimen liitinparin liittää kilpailija, jolle tehtävä ei kuulu, lasketaan tämä "Avoimeksi liitinpariksi".
Liian aikainen tai myöhäinen ryhmänjohtajan käsimerkki esteradan suorituksen jälkeen tuomitaan vääräksi työskentelyksi.
Kun ryhmänjohtaja on pysäyttänyt elektronisen ajanoton, joukkueen jäsenet eivät saa enää suorittaa tehtäviä. Jos joku joukkueen jäsenistä suorittaa tämän jälkeen tehtäviä, tuomitaan se vääräksi työskentelyksi.
Ryhmänjohtajan ennenaikainen ajanoton pysäyttäminen tuomitaan vääräksi työskentelyksi. Tämä lista "väärästä työskentelystä" ei ole tyhjentävä.
- Puhuminen suorituksen aikana (-10 pistettä)
Tuomitaan erikseen jokaisesta suorituksen aikana puhuvasta joukkueen jäsenestä. Jokainen tuomari merkitsee jokaisen puhumisrikkomuksen muistiin. Päätuomarin on todettava, mistä erillisistä puhumisrikkomuksesta on kyse ja kirjattava jokainen yksittäinen tapaus arvostelulomakkeelle.
- Jos kilpailijan molemmat jalat ovat kilpailuradan ulkopuolella (sivurajat), tuomitaan tämä vääräksi työskentelyksi (-10 pistettä)
- Jos numerot 2 ja 3 ja/tai 4 ja 5 eivät saa laukaistua kumpaakaan suihkutusseinän signaaleista, tuomitaan jokainen numero "väärästä työskentelystä" (jokaisesta -10 pistettä).
- 63 metrin kohdalla olevaa punaista suihkutuslautaa ja tämän laudan jälkeen olevaa maata ei saa koskettaa suihkutustehtävää ennen eikä sen aikana. Siitä saa tuomion "väärästä työskentelystä" (jokaisesta -10 pistettä). Lautaa saa kuitenkin koskettaa jalalla sen etupuolelta.

2. Urheilukilpailu

2.1 400 metrin viestijuoksu

2.1.1 Viestijuoksun kilpailurata on 400,0 metriä pitkä ja on jaettu 9 viestiosuuteen. Viestijuoksun radalla on merkitty lähtö- ja maalilinja. Radan leveys on vähintään 1,2 metriä.

2.1.2 Viestikapulana toimii C-työsuihkuputki (ilman sulkua).

2.1.3 Esteiden sijoitus:

1. Rataosuus: 20 metrin kohdalle asetetaan 2,0 m korkea ja 1,2 m leveä kiipeilyseinä, jossa on neljä poikittaista puolaa. Seinän vasemmalle puolelle, juoksusuuntaan nähden, asetetaan C-työsuihkuputki.

2. Rataosuus: juoksuosuus ilman esteitä.

3. Rataosuus: 70 metrin kohdalle asetetaan radan keskelle kiepillä oleva työjohto sidottuna kantohihnalla. Liitinten tulee olla juoksusuuntaa kohden. Viiden metrin päästä letkusta, maalin suuntaan, asetetaan radan keskelle noin 0,03 m paksu, kova puualusta kooltaan 0,8 m x 0,8 m letkun sijoittamista varten.

4. Rataosuus: juoksuosuus ilman esteitä.

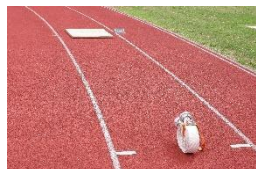
5. Rataosuus: 175 metrin merkin kohdalla on teline (sama kuin korkeushypyssä), jonka päälle on sijoitettu rima 0,8 metrin korkeuteen. Riman leveys on 1,2 m.

6. Rataosuus: 225 metrin merkin kohdalla on aita sama kuin aitajuoksussa), jonka korkeus on 0,6 m.

7. Rataosuus: 275 metrin merkin kohdalla on tyhjä 6 kg:n käsisammutin. Viisi metriä käsisammuttimesta maalin suuntaan asetetaan radan keskelle noin 0,03 m paksu, kova puualusta kooltaan 0,8 x 0,8 m sammuttimen sijoittamista varten.

8. Rataosuus: juoksuosuus ilman esteitä.

9. Rataosuus: 380 metrin merkin kohdalla on sijoitettu kaksi kiepillä olevaa työletkua ilman letkunkiepin kantohihnoja. Liitinten tulee olla letkun päällä ja osoittaa juoksusuuntaa kohden. Liittimet eivät saa koskettaa maata. Näiden oikealla puolella on jakoliitin ("C-B-C") juoksusuuntaan nähden sijoitettuna.



- 2.1.4 Urheilukilpailu (viesti) suoritetaan ainakin kahdella rinnakkaisella radalla. Kilpailujoukkueen 9 jäsenestä jokaisen on suoritettava yksi este tai tehtävä tai juostava yksi rataosuus. Joukkueen tulee olla sama sen joukkueen kanssa, joka suoritti esteratakilpailun. Ryhmänjohtaja vastaa juoksuosuuksien jakamisesta. Ryhmä saa tehdä merkintöjä juoksurataan, mutta ne on poistettava, kun viestikilpailu on ratkennut.
- 2.1.5 Kilpailuosallistujien asettuminen:
Lähdössä jokainen kilpailija seisoo omalla rataosuudellaan lukuun ottamatta ensimmäistä juoksijaa (numero 1), joka seisoo lähtöviivan takana.
- | | |
|----------|---------------------|
| Numero 2 | 25 metrin kohdalla |
| Numero 3 | 50 metrin kohdalla |
| Numero 4 | 100 metrin kohdalla |
| Numero 5 | 150 metrin kohdalla |
| Numero 6 | 200 metrin kohdalla |
| Numero 7 | 250 metrin kohdalla |
| Numero 8 | 300 metrin kohdalla |
| Numero 9 | 350 metrin kohdalla |
- Viestikapulan luovutus alkaa jokaisen luovutusalue-merkin jälkeen. Rataosuuksilla 2, 4 ja 8 on viestikapula luovutettava rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla. Rataosuudella 2 luovutus tapahtuu ennen 37,5 metriä, rataosuudella 4 ennen 125 metriä, rataosuudella 7 ennen 325 metriä. Rataosuudella 9 on viestikapula luovutettava ensimmäisen 15 metrin matkalla (ennen 365 metrin kohtaa).
- Jos näin ei tapahdu, sovelletaan kohtaa 2.4.1 "este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan" (-10 pistettä jokaisesta tapauksesta).
- Ei ole virhe, jos viestin saaja lähtee juoksemaan hiukan ennen kun hän saa viestikapulan (liukuva viestikapulan luovutus). Luovutettuaan viestikapulan kilpailijan on poistuttava juoksuradalta välittömästi häiritsemättä kuitenkaan toisella radalla olevia kilpailijoita.
- 2.1.6. Ensimmäinen kilpailija, numerolla 1, aloittaa viestin lähettäjän käskystä ilman viestikapulaa. Jokainen kilpailija voi kantaa viestikapulaa haluamallaan tavalla, mutta ei kuitenkaan suussa. Esteet on ylitettävä suihkuputken kanssa (tämä ei koske kuitenkaan rataosuutta 1).

2.2 Kilpailuvarustus

Ryhmä käyttää maansa mukaisesta työasua kilpailun aikana. Jalkineet saa valita vapaasti, piikkarit ja nappulakengät eivät ole sallittuja. Käsineitä, kypärää ja palovyötä ei käytetä. Jos käytetään kypärää, ryhmän kaikkien jäsenten on käytettävä kypärää.

2.3 Kilpailulajin suorittaminen

2.3.1 Viestijuoksu suoritetaan seuraavasti:

1. Rataosuus: Lähettäjän antamasta lähtömerkistä, juoksija numero 1 aloittaa viestijuoksun. 20 metrin kohdalla hän ylittää kiipeilyseinän ohjeiden mukaisesti. Käsien on kosketettava vähintään puolia 3 ja 4 "tikapuumaisesti" kiivettäessä sekä ylös että alas. Puoliin 3 ja 4 kiinniottaminen alhaaltapäin tuomitaan vääräksi työskentelyksi (-10 pistettä).
Jalkojen on kosketettava vähintään puolia 1 ja 2 kiivettäessä sekä ylös että alas. Kiipeilyseinän takana juoksusuuntaan nähden vasemmalla puolella, on suihkuputki, jonka juoksija ottaa ja luovuttaa sen juoksija numero 2:lle oman juoksuosuutensa lopussa.
2. Rataosuus: Juoksijan numero 1 on luovutettava viestikapula juoksija numero 2:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 37,5 metrin vaihtomerkkiä.
3. Rataosuus: Juoksija numero 3 saa viestikapulan juoksija numero 2:lta, ottaa 70 metrin kohdalle asetetun, kantohihnalla sidotun ja kiepillä olevan työjohdon (C-letku) ja vie sen 5,0 metrin päässä olevalle puualustalle. Työjohtoa ei tarvitse ottaa kantohihnasta kiinni, sitä voi kantaa pitäen kiinni letkukiepiästä. Työjohdon letku ei saa olla puualustan (0,8 m x 0,8 m) ulkopuolella, mutta kantohihna (metalli tai tekstiiliosa) voi olla alustan ulkopuolella. Jos työjohdon letkuosa on puualustan ulkopuolella, tuomitaan "este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan" (-10 lisäsekuntia). Suoritettuaan tämän tehtävän, luovuttaa juoksija numero 3 suihkuputken numero 4:lle 100 metrin merkin jälkeen.
4. Rataosuus:
Juoksijan numero 3 on luovutettava viestikapula juoksija numero 4:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 125 metrin merkkiä.
5. Rataosuus: Juoksijan numero 5 on saatava viestikapula juoksija numero 4:lta ennen estettä ja alitettava este pudottamatta rimaa. Jos rima putoaa, juoksija voi laittaa riman takaisin paikalleen ja suorittaa tehtävän uudelleen. Rimaa ei saa jättää maahan.

6. Rataisuus: Juoksijan numero 6 on saatava viestikapula juoksija numero 5:ltä ennen estettä ja ylitettävä aita tämän jälkeen. Jos aita kaatuu, kilpailija voi nostaa sen takaisin paikalleen ja yrittää uudestaan. Aitaa ei saa jättää maahan.
7. Rataisuus: Juoksija numero 7 saa viestikapulan juoksija numero 6:lta ja juoksee käsisammuttimen luo, nostaa ja vie sen viiden metrin päässä olevalle puualustalle. Jos käsisammutin kaatuu ennen kuin juoksija numero 7 on luovuttanut viestikapulan kilpailija numero 8:lle, juoksija voi nostaa sen pystyyn.

Jos käsisammutin jää kumoon, tuomitaan *"este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan"* (-10 lisäsekuntia). Sammuttimen on seistävä kokonaan puualustan päällä. Jos sammuttimen kumiletku ulottuu puulevyn ulkopuolelle, ei siitä tuomita virhettä.

Jos käsisammutin kaatuu vasta vaihdon jälkeen, ei kaatuneesta sammuttimesta tuomita virhepisteitä.

8. Rataisuus:
Juoksijan numero 7, on luovutettava viestikapula juoksija numero 8:lle rataosuuden ensimmäisellä puoliskolla ennen 325 metrin merkkiä.
9. Rataisuus: Juoksijan numero 9 on saatava viestikapula juoksijalta numero 8 ennen 365 metrin merkkiä.

Juoksija numero 9 juoksee työjohtojen (C-letkut) ja jakoliittimen luo. Juoksija liittää työjohdot yhteen, toisen vapaan pään hän liittää jakoliittimeen ja suihkuputken hän liittää työjohdon toiseen päähän.

Liittimien täytyy olla kytkettynä liittimen molemmilla kynsillä, eivätkä ne saa aueta suorituksen aikana. Liitettynään suihkuputken kilpailija juoksee maaliin ja laittaa viestikapulan (suihkuputken) maahan.

Suihkuputken liittimen täytyy olla kokonaisuudessaan maaliviivan yli, eikä suihkuputki ei saa irrota.

Jos letkut kaatuvat joukkueen viestijuoksun aikana lähdön jälkeen tai jos liittimet siirtyvät ilman, että kukaan niitä liikuttaa, ei juoksija numero 9 saa jättää 350 metrin kohdalla sijaitsevaa lähtöpaikkaansa korjatakseen letkuja.

Jos letkut kaatuvat lähdön jälkeen, tätä ei kuitenkaan tuomita virheeksi.

Suihkuputken on oltava liitettynä työletkun avoimeen päähän ennen maalilinjaa (suihkuputken liitos työletkuun on oltava kestävä).

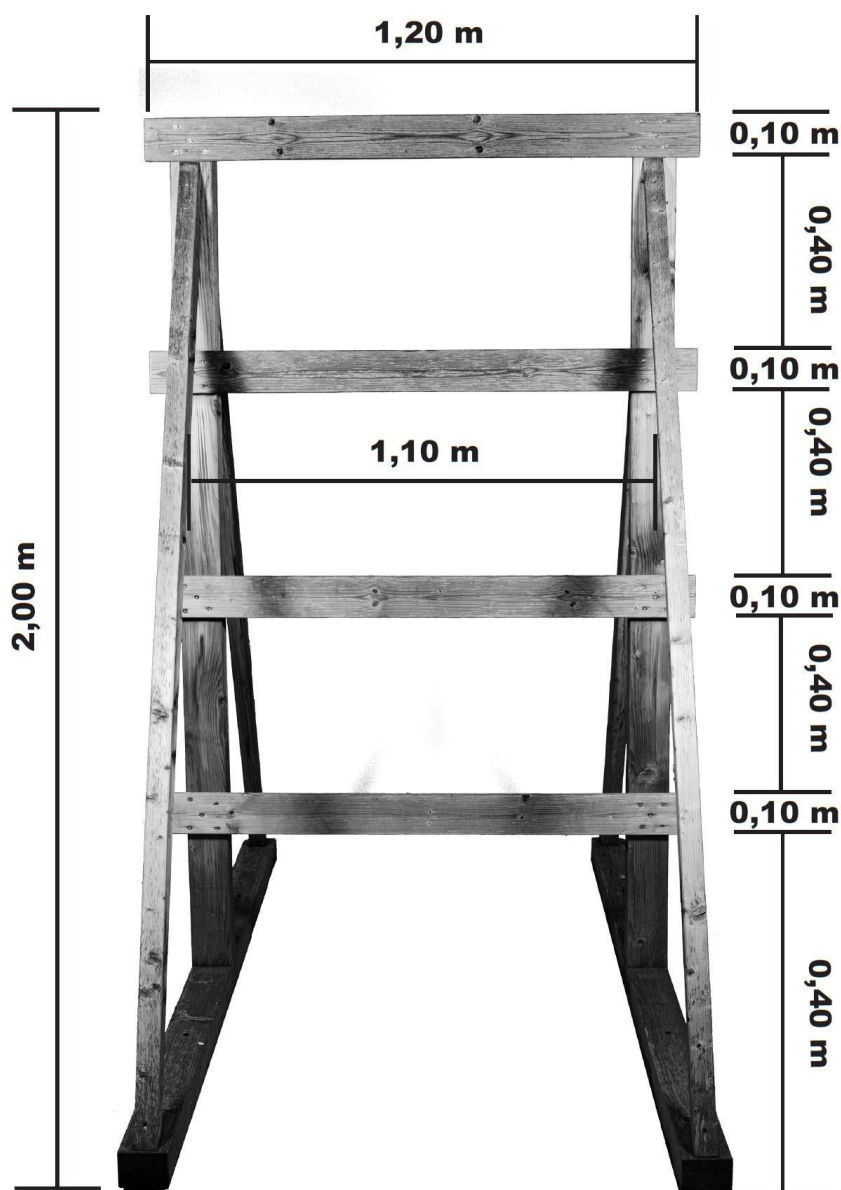
- 2.3.2 Viestikapulan luovutuksen täytyy tapahtua kädestä käteen. Jos joku joukkueenjäsenistä ei ole suorittanut estettä määrättyllä tavalla, hän voi suorittaa sen välittömästi uudelleen. Hänen ei tarvitse palata kuitenkaan enää lähtö- tai vaihtopaikalleen.

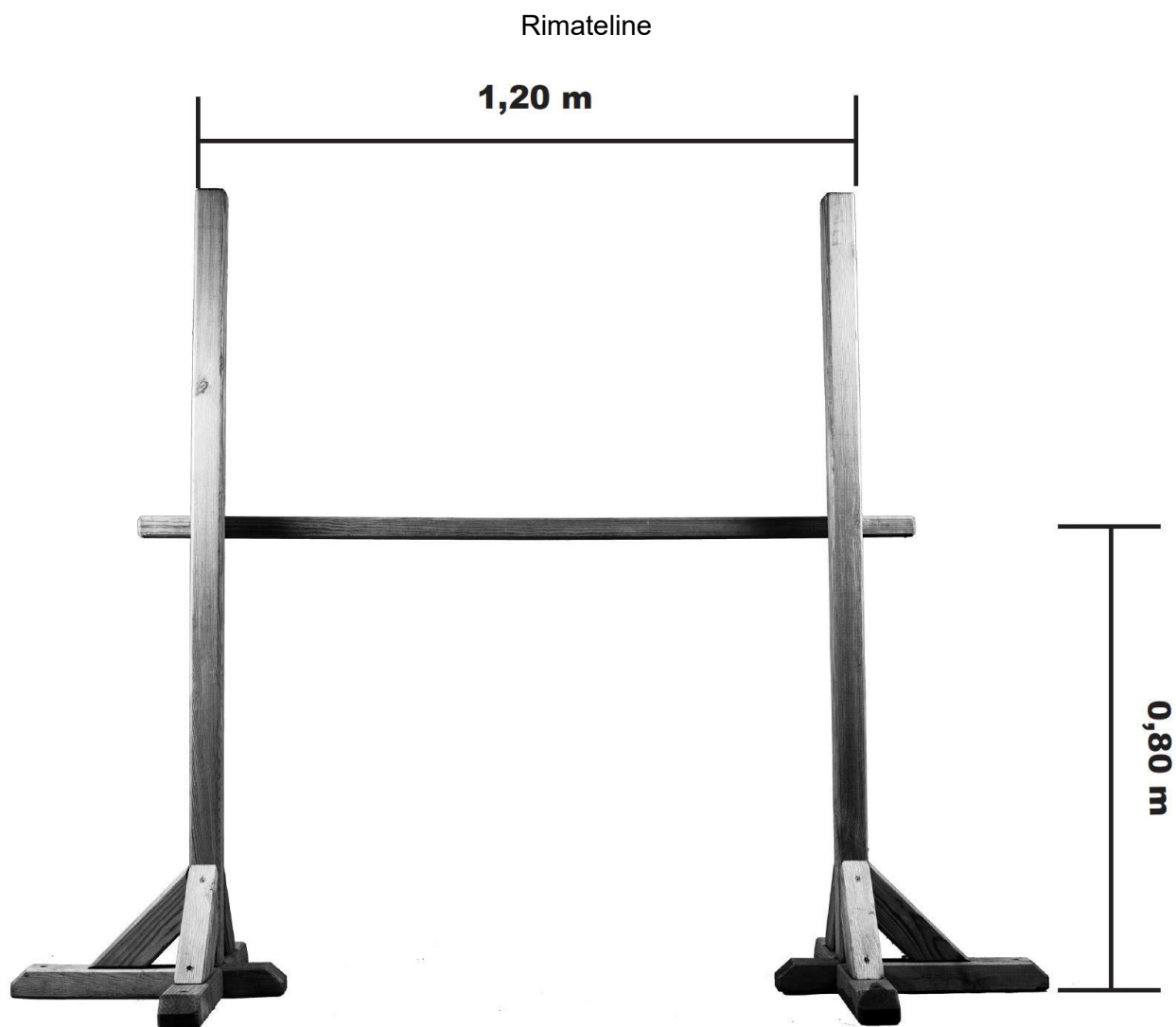
Jos joku joukkueenjäsenistä ei ole suorittanut estettä määrättyllä tavalla, hän voi suorittaa sen välittömästi uudelleen. Hänen ei tarvitse palata kuitenkaan enää lähtö- tai vaihtopaikalleen. Hän ei kuitenkaan palatessaan saa poistua Kilparadaltaan/juoksuradaltaan.

- 2.3.3 Laji katsotaan suoritetuksi, kun juoksija numero 9 on ylittänyt maalilinjan.

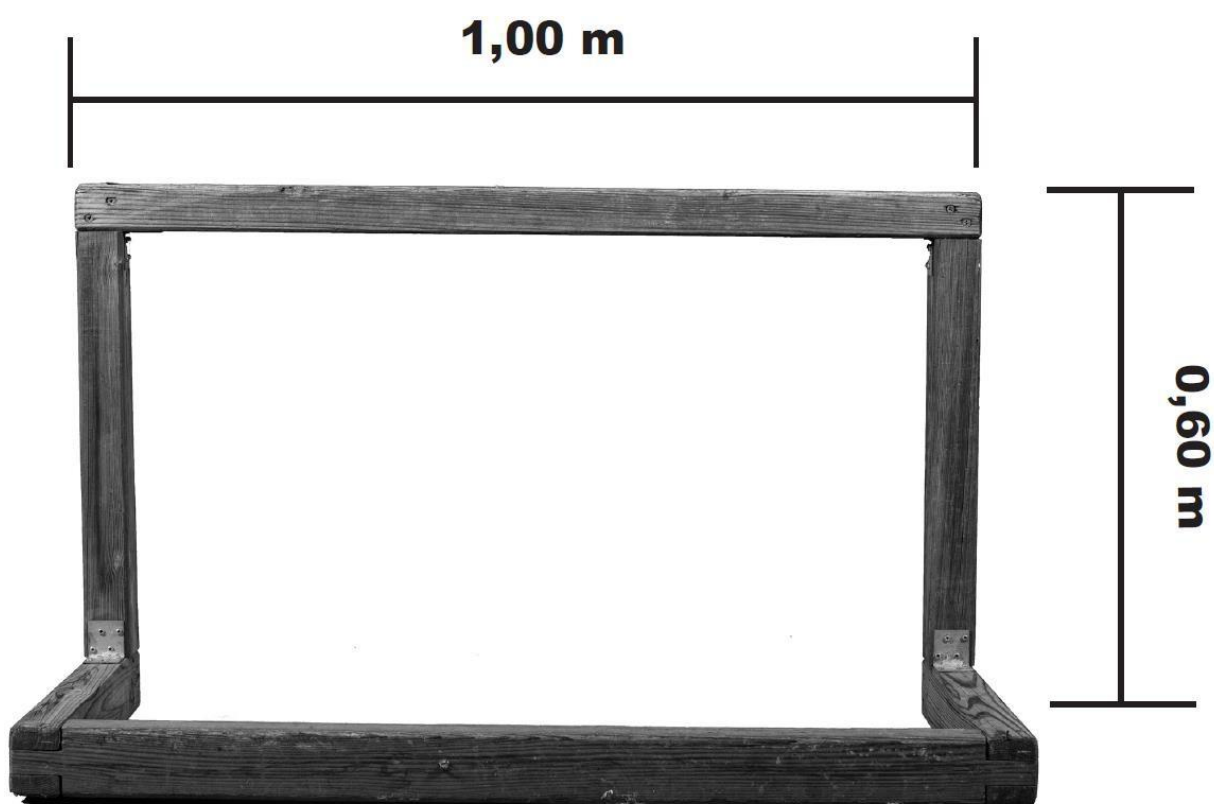
- 2.3.4 Ryhmänjohtajan määräämän juoksijan täytyy suorittaa hänelle määrätty tehtävä. Vasta tehtävän suorittamisen (joko oikein tai virheellisesti, josta tuomitaan virhepisteet) jälkeen hän saa luovuttaa viestikapulan. Kilpailija saa koskea käsisammuttimeen ja työjohtoihin vasta, kun hän on saanut viestikapulan haltuunsa.

Kiipeilyseinä

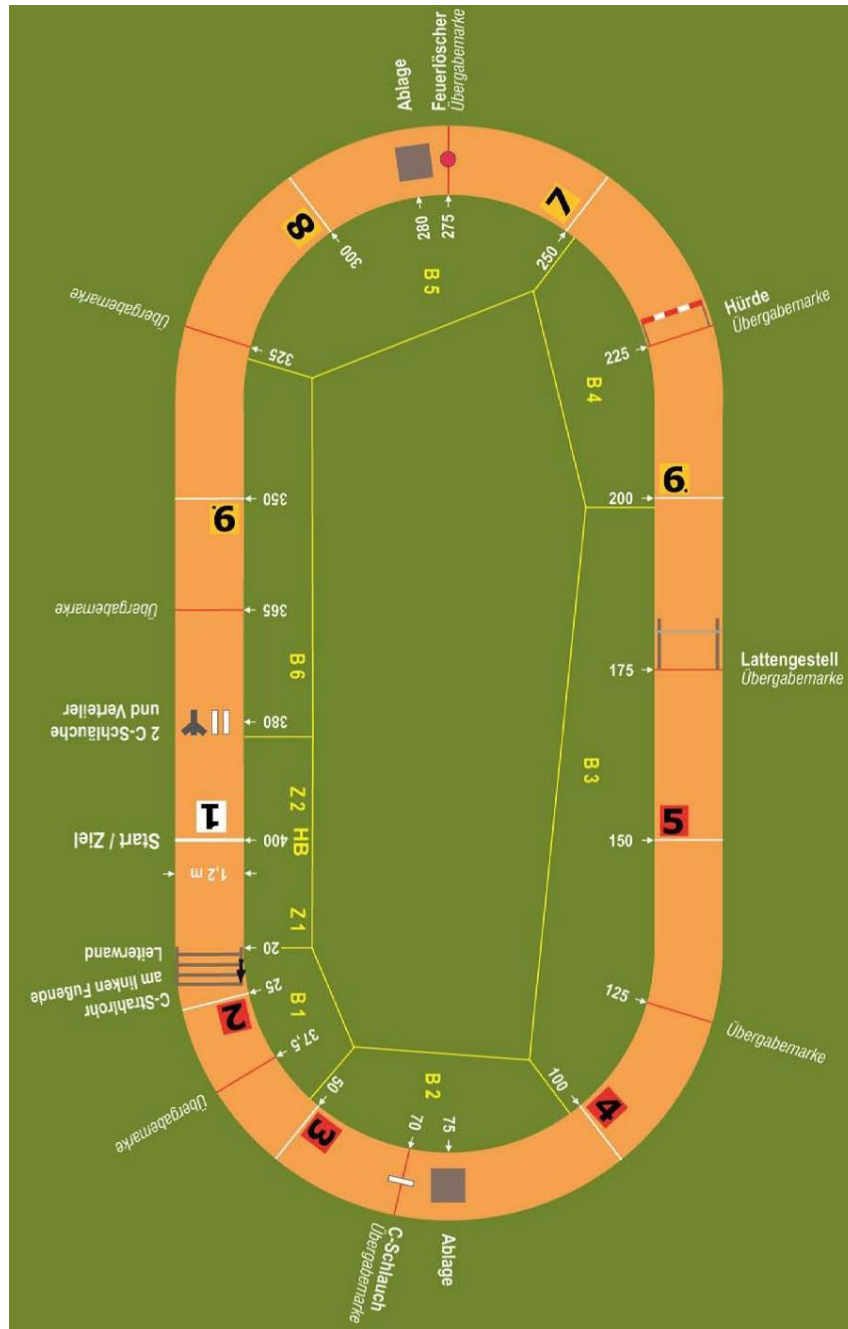




Aita



Jos kilpailijat juoksevat soikealla radalla, kilparadan pituudeksi riittää 400 m. Luovutusalueen merkit ovat rataosuudella II 37,5 metrin kohdalla, rataosuudella IV 125,0 metrin kohdalla, rataosuudella VIII 325,0 metrin kohdalla ja rataosuudella IX 365,0 metrin kohdalla.



2.4 Pistelaskenta

- 2.4.1 Jokainen kilpailujoukkue saa keski-ikänsä mukaan määräytyvän tavoiteajan. Tästä ajasta joukkue saa 100 pistettä.

Yhteenlasketut iät	Keskiarvo	Tavoiteaika
0 - 103	11 vuotta	83 s
104 - 112	12 vuotta	80 s
113 - 121	13 vuotta	77 s
122 - 130	14 vuotta	74 s
131 - 139	15 vuotta	71 s
140 - 144	16 vuotta	68 se

Virhepisteet:

Avoimien liitinparien: 10 virhepistettä jokaisesta avoimesta liittimestä. Jos C-työjohtoa suoristettaessa liittimiä aukeaa lisää, tuomitaan tästä kuitenkin vain yhden kerran (-10 pistettä).

Jos joukkue ei selvitä C-letkua lainkaan, tuomitaan kaikista avoimista liitinpareista 10 virhepistettä (3 x -10 pistettä).

Este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan, mukaan lukien kiipeilyeste: 10 virhepistettä jokaisesta tapauksesta.

Jokaisesta sekunnista, minkä kilpailujoukkue saapuu maalin ennen määräaika, saadaan pluspiste. Jokaisesta sekunnista, jonka kilpailujoukkue myöhästyy määräajasta, saadaan miinus piste.

Jos vaihtoa ei suoriteta sääntöjen mukaan, tuomitaan jokaisesta tapauksesta -10 pistettä.

Jos viestikapulaa (suihkuputki) ei toimiteta maalilinjan yli, tuomitaan siitä -20 pistettä.

Jos kilpailijan molemmat jalat ovat kilpailuradan ulkopuolella, lasketaan virhepisteet kuten kohdassa este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan: 10 virhepistettä jokaisesta tapauksesta.

Jos viestijuoksun suorituksessa tapahtuu virhe, tuomari ei saa koskea mihinkään. Hän kutsuu kilpailijan luokseen ja osoittaa tapahtuneen virheen. Tuomarit eivät saa kilpailusuorituksen aikana antaa mitään neuvoja kilpailijoille. Tuomarit ilmoittavat mahdolliset virheet viestijuoksussa vasta, kun juoksija numero 9 on ylittänyt maalilinjan.

Videofilmi ja kuvatallenne ei ole hyväksytty apuväline tuomariyöskentelyssä.

- 2.4.2 Kilpailuryhmän hylkääminen 400 metrin juoksussa tapahtuu seuraavista virheistä:
- Yhdelle viestin rataosuudelle ei aseteta juoksijaa.
 - Kolminkertainen varaslähtö.
 - Viimeinen juoksija ei pääse maaliin.
 - Viestikapulaa (suihkuputkea) ei anneta juoksijalta toiselle.
 - Juoksija poistuu omalta radaltaan ja samanaikaisesti estää toisen juoksijan suorituksen.
 - Kilpailulaitteiden manipulointi.
- 2.4.3 Ajanotto alkaa ensimmäisen juoksijan lähtömerkistä ja päättyy kun viimeinen juoksija ylittää maalilinjan. Aika otetaan sekunteina ja sekunnin sadasosina.

C) KILPAILUN KULKU JA TUOMARIT

1. Rekisteröityminen ja kilpailuun ilmoittautuminen

1.1 Rekisteröityminen

Ryhmien saavuttua kilpailukentille lähtevät joukkueiden johtajat (huoltajat) kilpailun johdon luo ilmoittamaan joukkueen kilpailuun (registration). Rekisteröitymisen yhteydessä joukkueet saavat kaikki tarvittavat asiakirjat.

1.2 Kilpailusuoritukseen ilmoittautuminen

Puoli tuntia ennen kilpailuohjelmaan merkittyä alkamisaikaa joukkueet siirtyvät pistelaskuryhmän luokse. Joukkue ilmoittaa tässä lopullisen kilpailijaluettelon ja vastaanottavat pistelaskulomakkeet.

2. Tuomarit

2.1 Palokunnan esteratakilpailu

2.1.1 Kilpailu suoritetaan kilpailujohtajan valvonnassa.

2.1.2 Tuomareiden ja ajanottajien määrä:

- a) Lähtö- ja maaliviivaa varten: Tuomari numero 1 arvostelee rataosuudella I vesihaudan ja aidan sekä tälle välille selvitettyt työjohdot ja toimii samalla ensimmäisenä ajanottajana.
- b) Tuomari numero 2 arvostelee rataosuudella I tunnelin, juoksupuomin, tälle välille selvitettyt letkut sekä letkun kantohihnojen laatikon ja toimii samalla toisena ajanottajana.
- c) Tuomari numero 3 arvostelee rataosuudella II molempien sankoruiskujen käytön ja tarkastaa, että ne ovat täynnä. Lisäksi hän arvostelee, että ryhmänjohtaja on asettunut oikeaan tarkkailupaikkaan ja että hän poistuu sieltä kilpailijoiden numero 2 ja 3 mukana.
- d) Tuomari numero 4 arvostelee rataosuudella III + IV,
- e) Tuomari numero 5 arvostelee rataosuudella III + IV
- f) Jokainen tuomari arvostelee vain oman rataosuutensa. Päätuomari toimii ajanottajana ja tarkastaa kaikki rataosuudet. Hän kirjaa ajan ja virhepisteet pistelaskulomakkeelle. Hän suorittaa arvostelunsa keskusteltuaan ko. rataosuuden vastaavan tuomarin kanssa (ryhmänjohtajan ollessa myös paikalla) siten, että kaksinkertaista arvostelua ei pääse tapahtumaan. Jos joukkue on tehnyt virheen, tuomarit eivät saa koskea mihinkään ennen kuin virhe on käyty läpi ryhmänjohtajan kanssa. Käytettäessä elektronista ajanottoa, aika käynnistyy joko automaattisesti valokennolla ensimmäisen joukkueen jäsenen ylittäessä lähtöviivan tai päätuomarin käynnistäessä ajanoton. Käsiäjanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja sekunnin kymmenesosissa. Elektronista ajanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja

sekunnin sadasosissa. Ajanottajien aikaa ei huomioida elektronista ajanottoa käytettäessä.

2.2 Urheilukilpailu

2.2.1 Urheilukilpailussa tulee olla yksi päätuomari ja kaksi ajanottajaa rataa kohden sekä yksi tuomari kutakin viestiosuutta kohden (9 ratatuomaria):

- a) Päätuomari toimii kilpailun valvojana ja lähettäjänä.
- b) Kaksi ajanottajaa rataa kohden.

2.2.2 Kilpailuaika on molempien ajanottajien keskiarvo. On myös mahdollista käyttää elektronista ajanottoa, mutta tästä huolimatta ajanottajat on kuitenkin oltava aina. Elektronista ajanottoa käytettäessä aika otetaan sekunneissa ja sekunnin sadasosissa.

2.2.3 Kaikki tuomarit käyttävät kahta väriä viestiessään päätuomarin kanssa (punainen tai vihreä, ratakohtaisesti). Jos rata on merkitty punaisella tai vihreällä, se tarkoittaa, että rata on vapaa tai että kilpailun aikana tapahtui estevirhe. Valkoinen väri tarkoittaa aina, ettei virheitä ole.

D) LOPPUTULOKSET JA NUORISOKILPAILUMERKKI

1. Lopputulokset

Palokunnan esteratakilpailun ja urheilukilpailun pisteet lasketaan lopputulosta varten. Laskettu yhteispisteluku on samalla lopputulos.

Esimerkki:

		Pisteet
Vorgabepunkte		1100
Palokunnan esteratakilpailu		
Aika	50 s	-50
Virheet	2 x 10 pistettä	-20
Viestijuoksu		
Aika (tavoite 77 s)	tulos: 75 s	+2
Virheet	10 pistettä	-10
		1022

Tasapisteiden arvostelu

Jos kaksi tai useampaa joukkuetta saa saman loppupistemäärän, toimitaan alla olevien määräysten mukaisesti numerojärjestyksessä, kunnes ero on saatu aikaan.

1. Virheetön suoritus esteratakilpailussa
2. Parempi aika virheettömässä esteratakilpailussa
3. Vähemmän virhepisteitä esteratakilpailussa
4. Parempi aika urheilukilpailussa (viestijuoksu)

Jos näidenkään jälkeen ei eroa saada aikaan, tulee kilpailujoukkueet asettaa (ex aequo) samalle sijalle.

1.1. Suorituksen hylkääminen

Jos tuomaria tai jotain muuta kilpailuorganisaation jäsentä kohtaan käyttäydytään sopimattomalla tavalla jonkun maan edustajan toimesta kilpailussa tai sen ulkopuolella, voi kilpailunjohtaja IJLK:n (Kansainvälinen palokuntanuorisotyön komissio) hyväksynnällä sulkea kaikki kyseisen maan joukkueet pois kilpailusta.

1.2. Protesti

Protesti on toimitettava välittömästi kilpailuradan päätuomarille delegaatiojohtajan, tulkin sekä valmentajan toimesta.

Kilpailunjohtaja käsittelee protestin kyseessä olevan radan tuomarin kanssa ja tekee sen perusteella päätöksen.

Kilpailunjohtajan päätös on lopullinen.

2. Nuorisokilpailumerkki

Kansainväliset nuorisokilpailumerkit jaetaan lopputulosten julistamisen yhteydessä kilpailuun osallistuneille ryhmille, jollei joukkuetta ole poissuljettu kilpailuista.

E) LOPPUMÄÄRÄYKSET

Näistä kilpailusäännöistä päättivät CTIF:n Kansainvälinen palokuntanuorisotyön komissio verkkokokouksessaan 6.11.2023.

8. painos 2023

CTIF:n Kansainvälisen palokuntanuorisotyön komission pistelaskulomake

Palolaitoksen nuorisopalokunta:.....

Kansallinen palokunta (maa):

PISTELASKENTA:		Lähtöpisteet							1100
PALOKUNNAN ESTERATAKILPAILU		PT	T1	T2	T3	T4	T5	Yht.	
Virhe esteissä	-10 p.								
Kierre letkuissa	-5 p.								
Avoin liitinpari	-20 p.								
Väärin selvitetty työjohto	-10 p.								
Unohdettu tai kadonnut väline	-5 p.								
Kalustotelineelle väärin asetettu väline	-10 p.								
Väärin tehty solmu	-10 p.								
Väärä työskentely	-10 p.								
Puhuminen suorituksen aikana	-10 p.								
Aika:		Min		Sek.					

.....

Päätuomari Tuomari 1 Ryhmänjohtaja

PISTELASKENTA:

Pisteet 100

VIESTIJUOKSU

Yhteenlaskettu ikä.....	Tavoiteaika	Sek.	

Pistelaskenta	Päätuomari Aika	Ajanotto	Sek.
Avoin liitinpari	-10 p.		
Este tai tehtävä, jota ei ole suoritettu ohjeiden mukaan		-10 p.	
Ohjeiden vastainen viestikapulan luovutus		-10 p.	

